PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

07-200027

(43) Date of publication of application: 04.08.1995

G05B 19/414 51)Int.CI.

G05B 15/02 G05B 19/18

21)Application number: 05-354533 (71)Applicant: CANON INC

22)Date of filing: (72)Inventor: YAMAMOTO TOSHIHIRO 29.12.1993

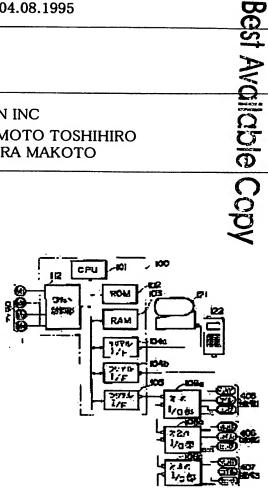
AKAHIRA MAKOTO

54) CONTROLLER FOR AUTOMATIC ASSEMBLING DEVICE

57)Abstract:

URPOSE: To simplify wiring and to arrange only the number of I/O parts required for the number of inputs by making the physical numbers of the respective points of the respective I/O parts and the logical numbers of respective equipments correspond to each other by an I/O illocation table and an I/O attribute area.

CONSTITUTION: Setial I/Fs 104a and 104b are connected to a personal computer 121 for editing respective operation programs, teaching points. he I/O allocation table and the I/O attribute area or an input/output levice 122 for teaching and data are transferred by serial communication. At the time, the I/O allocation table converts the physical numbers to he logical numbers corresponding to the respective equipments according to the specification of the physical I/O block leading number of he I/O parts 106, I/O point numbers and I/O input attributes. In the neantime, a main control part 100 is serially connected to the I/O parts .06a-106c and the output is simultaneously supplied to the entire I/O arts 106. Thus, only the I/O parts required for the respective equipments 405-407 are connected and the input or the output is rbitrarily set.



EGAL STATUS

Date of request for examination]

Date of sending the examiner's decision of rejection]

Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application :onverted registration]

Date of final disposal for application]

Patent number]

Date of registration]

Number of appeal against examiner's decision of ejection

Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection

Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁(JP)

四公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平7-200027

(43)公開日 平成7年(1995)8月4日

(51) Int. CI. ⁸ G 0 5 B	19/414 15/02 19/18	識別記 号	庁内整理番号	-	FI				技術表	示箇所
			7531 — 3 H		G 0 5 B	19/18		Q		
			7531 - 3 H			15/02		Α		
	審査請求	未請求 請求	項の数6	FD			(全1	5頁)	最終頁	iに続く
(21)出願番号	特與	顏平5-354533			(71) 出願人		1007 ノン株式会社	±		
(22)出願日	平成5年(1993)12月29日					東京都	『大田区下 』	九子3丁目	30番2号	
					(72) 発明者	東京都	敏弘 『大田区下》 『会社内	九子3丁目	130番2号	キヤノ
					(72) 発明者	東京都	·誠 『大田区下》 『会社内	九子3丁目	130番2号	キヤノ
					(74) 代理人	. 弁理士	七 大塚 ß	東徳 (外1名)	

(54) 【発明の名称】自動組立装置の制御装置

(57)【要約】

【目的】主制御部とI/O部、I/O部と機器の間の接続が可用性の高い簡素化され、経済的効果の高い自動組立装置の制御装置を提供することを目的とする。

【構成】 主制御部と、シリアルデータの通信を行う機器に対して出力または入力の選択が可能な I / O部と、I / O部の物理的 I / Oブロック先頭番号、I / O点数、入力または出力を決める I / O入力属性の指定に従い、各機器に対応して物理番号を論理番号に変換する I / O割り付けテーブル、各 I / O部の各点の入出力属性と入出力データのテーブルよりなる I / O属性領域とを記憶し、前記 I / O割り付けテーブルと I / O属性領域により、各 I / O部の各点の物理番号と各機器の論理番号を対応付けたことを特徴とする。

| II2 | CPU | IOI | IOO | IO

1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 主制御部と、

シリアルデータの通信を行う機器に対して出力または入 力の選択が可能なI/O部と、

I/O部の物理的 I/Oブロック先頭番号と、I/O点 数と、入力または出力を決める【/〇入力属性の指定に 従い、各機器に対応して、物理番号を論理番号に変換す るI/O割り付けテーブルと、

各I/O部の各点の入出力属性と入出力データのテーブ ルよりなる【/〇属性領域とを持ち、

前記I/O割り付けテーブルとI/O属性領域により、 各 I / O部の各点の物理番号と各機器の論理番号を対応 付けたことを特徴とする自動組立装置の制御装置。

【請求項2】 シリアルデータは、1/0属性指示フィ ールドと、「/〇の入出力データを含み、「/〇部は、 I/O属性指示フィールドにより出力素子と入力素子の 選択がされ、I/Oの入出力データにより出力データの 出力または入力データの入力がされることを特徴とする 請求項1記載の自動組立装置の制御装置。

【請求項3】 シリアルデータは、I/O識別番号を含 のみ、I/O部がシリアルデータの受信を行うことを特 徴とする請求項1記載の自動組立装置の制御装置。

【請求項4】 シリアルデータは、エラーチェックデー タを含み、受信データのエラーが無く、 I / O部のアド レスと I / O識別番号が一致した時のみ、 I / O部がシ リアルデータの受信を行うことを特徴とする請求項1記 載の自動組立装置の制御装置。

【請求項5】 主制御部より送られたシリアルデータを 受信した I/O部は、I/O属性指示フィールドにより 30 入力に指定されたデータを 【/Oの入出力データにセッ トし、主制御部にシリアルデータとして送出することを 特徴とする請求項1記載の自動組立装置の制御装置。

【請求項6】 I/O部には入力素子または出力素子を 差す個所があり、入力素子と出力素子の差し換えが可能 である構造になっていることを特徴とする請求項1記載 の自動組立装置の制御装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は複数の機器より構成され 40 る自動組立装置の制御装置に関するものである。更に詳 しく言えば、自動組立装置の制御装置の入出力割り付け に係わるものである。

[0002]

【従来の技術】複数の機器により構成される自動組立装 置の制御装置としては公開番号平成4年第92902~ 92903号で報告されているような制御装置がある。 前記制御装置は、一つのCPUによるマルチタスク制御 に下、一つの命令解釈部により、複数の機器に対応して 作するように構成されている。

【0003】図15に、制御装置の従来例の構成を示 す。図中、100は主制御部であり、CPU101によ りROM102に格納されているプログラムにより装置 全体の制御及び管理を行っている。103はRAMであ り、各機器(自動機)の動作プログラム(動作命令)、 ロボットの教示ポイント、I/O部110の出力部、入 力部の#1自動機,#2自動機,…の割り付け等を記憶 している。シリアル [/0]04a,104bはパソコ 10 ン121と、教示用入出力装置122と接続されてい る。パソコン121は、各機器の動作プログラム(動作 命令)の編集を行ったり、マルチタスクOS(オペレー ティングシステム)への命令を与えたりする。教示用入 出力装置122は、ロボットの教示用ポイントを入力す るのに用いる。

【0004】さて、従来では、図15のように構成し て、一つの I / O部の出力部と入力部を各自動機(1. 2,・・・)に分けて接続していた。これらは、図16 に示すように、制御装置の全体が、マルチタスクOS5 00により制御され、並列バスに接続されている一つの I/O部110°を必要に応じ個々の機器(#1自動機 (405), #2自動機(406), ・・・)に対応さ せ分割して接続し使用している。そのため、制御が複雑 になり、物理的配線も複雑になっている。

【0005】又、一般的に各機器(自動機)の動作プロ グラム(動作命令)は、各自動機器に(405,40 6.・・・)対応して高級言語化して用意し、これをマ ルチタスクOS500により一つの動作命令実行部50 1で解釈し、複数の機器が独立に動作するように制御し ている。しかし、自動機の増減により、各自動機に対応 し、並行動作する動作プログラム(動作命令)の増減が 可能であるように構成すると、その変更、又は、構築の 毎に、一つの [/ 〇部]] 0 と各自動機との接続の対 応が複雑化して来るという問題がある。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】従つて、上記従来例で は、並列バスに接続されている1つの1/0部を複数の 機器で分割して使用するため次のような欠点がある。

(1)機器の数が増えた場合に [/〇点数が不足するこ とが発生する。

(2)機器の数が多いことを想定して I/O点数を設け ると機器の数が少ない場合にコスト的に割高になる。

【0007】(3)機器の1/〇構成が変更になった際 に、制御装置と機器間の配線の変更が発生し、その変更 作業の労力を要する。

[0008]

【課題を解決するための手段】本発明は上述の課題を解 決することを目的としてなされたもので、上述の課題を 解決する一手段として以下の構成を備える。即ち、主制 用意されている制御命令(動作プログラム)を独立に動 50 御部と、シリアルデータの通信を行う機器に対して出力

または入力の選択が可能な【/〇部と、【/〇部の物理 的I/Oブロック先頭番号と、I/O点数と、入力また は出力を決める I/O入力属性の指定に従い、各機器に 対応して、物理番号を論理番号に変換する I / O割り付 けテーブルと、各 I / O部の各点の入出力属性と入出力 データのテーブルよりなる I/O属性領域とを持ち、前 記!/〇割り付けテーブルと1/〇属性領域により、各 I/O部の各点の物理番号と各機器の論理番号を対応付 けたことを特徴とする。

【0009】ここで、シリアルデータは、1/0属性指 10 定フィールドと、I/Oの入出力データを含み、I/O 部は、「一〇属性指示フィールドにより出力素子と入力 素子の選択がされ、I/Oの入出力データにより出力デ ータの出力または入力データの入力がされるように構成 する。更に、シリアルデータはI/O識別番号を含み、 I/O部のアドレスをI/O識別番号が一致した時の み、「/〇部がシリアルデータの変倍を行うように構成 する。

【0010】また、シリアルデータは、エラーチェック データを含み、変倍データのエラーが無く、I/O部の アドレスと、I/O部識別番号が一致した時のみ、I/ 〇部がシリアルデータの変倍を行うように構成する。ま た、主制御部より送られたシリアルデータを変倍した【 **/〇部は、 I /〇属性指示フィールドにより入力に指定** されたデータを [/〇の入出力データにセットし、主制 御部にシリアルデータとして送出するように構成する。

【0011】さらに、I/O部には、入力素子または出 力素子を差す個所があり、入力素子と出力素子の差し換 えが可能である構造に構成する。

[0012]

【実施例】図1は本発明を実施した制御装置の一実施例 の構成図である。以下これを説明する。本実施例の図1 に示す構成図において、100は本制御装置の主制御部 であり、その構成は次の通りである。

【0013】101はCPUであり、ROM102内に 格納されているプログラムに従い自動組立装置全体の制 御および管理をおこなっている。RAM103にはロボ ット、#1自動機(405)、#2自動機(406)、 #3自動機(407)の動作プログラム、ロボットの教 示ポイントおよびI/O割り付けテーブル、I/O属性 40 シリアル通信等のシステムのプログラム部である。 領域が格納されている。シリアルI/F104a,10 4 b は、前記各々の動作プログラム、教示ポイントおよ び【/〇割り付けテーブル、【/〇属性領域の編集を行 うための入出力装置であるパソコン121あるいは、教 示用入出力装置122と接続されており、シリアル通信 でデータやりとりをおこなう。105の1/0シリアル I/Fは、複数のI/O部Ⅰ06a~cにシリアル伝送 線で接続されており、前記I/O部を集中制御あるいは 集中モニタを行うためのインターフェイスである。

【0014】複数のI/O部である第1のI/O部10

6a、第2のI/O部106b、第3のI/O部106 cは各々、#1自動機(405)、#2自動機(40 6)、#3自動機(407)のソレノイド、コイルなど をONもしくはOFFする機能およびセンサ等の情報を 取り込む機能を有しており、前記I/OシリアルI/F に接続された伝送線を介して前記主制御部100よりの コマンドによりソレノイド、コイル等をONもしくはO FFにする。あるいはセンサ等による入力情報を主制御 部100へ送出する。

【0015】なお、112はロポットの制御部であり、 ロボットの動作に必要なモーターあるいはマグネットM 1, M2, M3, M4, …を制御する。図2はROM1 02に格納されているソフトウェアのメモリマップであ る。図2において、501は髙級言語にて記述されたロ ポット、#1自動機(405)、#2自動機(40 6)、#3自動機(407)の動作プログラム(図3の 521~524)を解釈し実行動作するプログラム部分 である。本実施例では、各機器に対する入出力の割り当 て方式を中心に説明する。従つて、高級言語で記述され た動作プログラムに関しては詳細な説明を省く。502 は入出力装置であるパソコン121もしくは教示用入出 力装置122(以降入出力装置121,122)により ロボット、#1自動機(405)、#2自動機(40 6)、#3自動機(407)の動作プログラムを編集を 行うプログラム部分である。503は入出力装置121 もしくは122によりロボットの動作ポイントを教示し たり、もしくはポイントデータの編集を行うプログラム 部分である。504は入出力装置121、もしくは12 2によりI/O部のONもしくはOFFを操作するプロ グラム部分である。505は入出力装置121もしくは 122によりI/O部の入力の情報をモニタするための プログラム部分である。506は入出力装置121、も しくは122によりI/O割り付けテーブル、およびI / 0 属性領域を編集するプログラム部である。

【0016】前記各プログラム部は、500のマルチタ スクOSにより、CPU101によって、ロボット、# 1 自動機(405)、#2 自動機(406)、#3 自動 機(407)は独立に実行される。507はその他の制 御プログラムであり例えばシリアル通信あるいはI/O

【0017】図3はRAM103に格納されているソフ トウェア等のメモリマップである。521はロボットの 操作プログラムとロボットの教示ポイントとの格納領域 である。522は#1自動機(405)の動作プログラ ムの格納領域である。523は#2自動機(406)の 動作プログラムの格納領域である。524は#3自動機 (407)の動作プログラムの格納領域である。525 はI/Oの割り付け状態を格納しておく領域であり、5 26は、1/0部の入出力情報データと、入力か出力か 50 を選択して指定するための入出力属性テーブルとが格納 されているところの【/〇属性領域である。

【0018】図4は、I/O部のハードウェアを説明するための斜視図である。106は I/OシリアルI/Fと接続するコネクタと、ソレノイド、コイル、およびセンサを接続する端子台106-4を備えたI/O部の基板である。142はソレノイドやコイルなどをONもしくはOFFするための出力素子である。

【0019】143はセンサ等の情報を入力するための入力素子である。かつ、前記I/O部の基板に対し、出力素子142と入力素子143は差し換え可能に構成されており、入力と出力の組み合わせを自由に行うことが可能である。図5にI/OシリアルI/F105より送出または受信するデータのフォーマットを示す。データのフィールドについて説明すると次のようになる。

【0020】131はI/O106の識別番号を指定するI/O識別番号のフィールドである。このフィールドは、I/O部106の中でそのI/O部106の識別番号(アドレス)をスイッチ等で設定しておくことにより、I/OシリアルI/F105より送出されたデータがどのI/O部106に対してのものかを識別したり、あるいはどのI/O部106よりI/OシリアルI/F105に送られたデータであるかを識別するためのフィールドである。132はI/O部106の各素子を出力とするか入力とするかを指定するI/O属性指示フィールドである。ビットの1もしくは0の情報に従い対応する入出力素子の出力もしくは入力を指示するフィールドである。

【0021】133は、出力データのフィールドである。前記132のI/O属性指示フィールドで出力で指定された出力素子に対しては、ビット1もしくは0の情報に従いONもしくはOFFを指示するためのデータフィールドである。134は通信伝送時に発生するエラーを監視するためのエラーチェックデータのフィールドである。

【0022】図6はI/OシリアルI/F105と複数のI/O部106a.b.…との通信部のハードウェア構成を示す図である。図中TXは伝送線上に送出すべくシリアルデータを示し、RXは伝送線上より受信した信号を示し、ENは送出または変倍を制御する信号である。図6に従ってデータの流れについて説明する。

(1) データの送出は、I/OシリアルI/F105の ゲート信号ENをHにして、図5に示すフォーマットの データをシリアルデータとして送出し、その後ENをLとしてゲートを閉める。

【0023】(2) I/OシリアルI/F105より出力された伝送線上のシリアルデータは各I/O部106。 a~cにより取り込まれる。

(3) 各I/O部106a~cは伝送線上より取り込ん ルド133にセットされ、 だシリアルデータのI/O識別番号フィールド131 ックデータ生成回路106が、I/O部106に設定されたアドレス106-1と 50 ータ134が生成される。

一致するかを調べる。

【0024】(4) I/O識別番号フィールド131とアドレスが特定のI/O部のアドレスと一致した場合は、I/O属性指示フィールド132によって出力に指定されているビットに対応した出力素子をI/O入出力データ133で指示したONもしくはOFF状態にする。

6

(5)出力素子をONもしくはOFFにした後、該当の I/O部106は、I/O属性指示フィールド132で 10 入力に指示されたビットに対応した入力素子のONもしくはOFFの情報をI/O入出力データ133の対応したビットに反映させ、I/O部106のゲート信号ENをHとした後にシリアルデータとして送出し、その後ゲート信号ENをLとする。

【0025】(6)該当のI/O部106から送出されたシリアルデータは、I/OシリアルI/F部105より読み込まれた、図3に示すRAM上のI/O属性領域226内の入出力データ格納部へ格納される。図7は、図5に示すデータ・フィールドと、図6に示すI/O部106の受信と送信の概念を更に説明するための例の図である。動作の概念は次の通りである。

【0026】(1) I/OシリアルI/F105より伝送線に送出されたシリアルデータは、各I/O部で受信され、RXとなる。

(2) RXは、図7の番号 131~134 よりなるシフト・レジスタに入力され、アドレス・スイッチ 106-1 と、1/0 認識番号 131 が一致したかを、アドレス一致検査回路 106-2 で検査する。

前記132のI/〇属性指示フィールドで出力で指定さ 【0027】(3)アドレスが一致した場合は、エラーれた出力素子に対しては、ビット1もしくは0の情報に 30 チェック/エラーチェックデータ生成回路106-3で、 従いONもしくはOFFを指示するためのデータフィー 受信データにエラーがあるか否かをチェックする。

(4) 受信データにエラーが無い場合は、I/O属性指示フィールド132の部分と、I/O入出力データ133の部分を、各々のバッファレジスタ132 と133、ヘコピーする。

【0028】(5)本例の場合、番号132'のCoビットは、"1"すなわち、出力指示になっているので、出力素子142のDRoを動作させ、入力素子143のRVoを非動作とする。従って、番号133'のDoが"1"であるので、出力素子142のDRoより"1"(アクティブ)の信号が端子台106-4の端子0に出力される。

【0029】(6)番号132 の C_1 は"0" すなわち、入力指示になっているので、出力素子143のDR $_1$ は非動作とされ、入力素子143のR V_1 が動作し、その"1" または"0" の状態を D_1 とする。

(7)次に、入力の状態がI/O入出力データのフィールド133にセットされ、エラーチェック/エラーチェックデータ生成回路106-3によりエラーチェックデータ134が生成される。

【0030】(8)次に、図6における1/0部106 のゲート信号ENをHにし、図7の番号131~134 にセットされているデータをTX(シリアルデータ)と して伝送線に送出し、その後ゲート信号ENをLとす る。

(9) I/O部から送出されたシリアルデータは、I/ OシリアルI/F105により読み込まれ、図3に示す RAM上のI/O属性領域226内の入出力データ格納 部へ格納される。

525の詳細である。200は出力番号変換テーブルで ある。201a, 201b, 201cは各々の自動機で 出力素子を指定する時の便宜上の論理番号のテーブルで ある。202a, 202b, 202cは前記I/O部の 端子台に物理的に割り付けられている番号であり、前記 論理番号に一対一に対応していテーブルである。210 は入力番号変換テーブルである。211a,211b, 211cは各々の自動機で入力素子を指定する時の便宜 上の論理番号のテーブルである。

【0032】212a,212b,212cは前記I/ 〇部の端子台に物理的に割り付けられている番号であり 前記論理番号に一対一に対応しているテーブルである。 図9は、I/O属性領域526の構成を表わしている図 である。220の欄(220a, 220b, 220c …)は、I/O部の接続状態を指示する領域であり、I /O部が物理的に I/Oシリアル I/Fの伝送線に接続 されているか否かを指示する部分であり、"0"で非接 続を示し、"1"で接続を示す。

【0033】221の欄(221a, 221b, 221 c…)は、各 I / O部の出力データあるいは入力情報の 結果を反映させる領域であり、"0"でオフ、"1"で オンを示す。222の欄(222a, 222b, 222 c…)は前記各 I / O部の端子台を入力として使用する か出力として使用するか示す入出力属性の部分であり、 前記端子台の端子に対応するビットのパターンにより指 示する領域である。前記入出力属性のビットパターンに より対応する端子が0のとき入力として、1のときは出 力として使用される。前記入出力データ221と入出力 属性222のビットは一対一に対応している。前記領域 220,221,222は、各々の1/0部に対応し て、用意されている。

【0034】図10は、I/O出力操作部504のフロ ーである。以下、図10のフローチャートを説明する。 ステップS1では、入出力装置121よりのコマンドを 待っている状態で、コマンドを受けるとステップ S 2 へ 進む。ステップS2では、入出力装置121により指示 されたタスクの出力の論理番号に対応した物理番号を、 入出力割り付けテーブルにより取り出す。

【0035】ステップS3では、ステップS2で得た物 理番号を、I/O部1個当たりの入出力索子数で割った 50 あるか否かみて、シリアルデータがある場合、ステップ

商を I / O部の識別番号とする。ステップ S 4 では、入 力装置121よりの指示がONかOFFかにより、ステ ップS5か、ステップS6へ進む。ステップS5では、 ステップS32得た商で示される番号に対応する識別番 号の、I/O部に対応するI/O属性領域内の、入出デ ータの余で示されるビットを1にする。

8

【0036】ステップS6では、ステップS3で得た商 で示される番号に対応する識別番号の、I/O部に対応 する I / O 属性領域内の、入出力データの余で示される 【0031】図8は図3にあるI/O割り付けテーブル 10 ビットを0にする。ステップS7では、ステップS2で 得た商で示される識別番号と、その識別番号のI/O部 106に対する I/O属性領域内の入出力データと、 I **/〇属性テーブル内の内容を、図5で示すフォーマット** によりシリアル・データとして I/Oシリアル I/F1 05より送出する。

> 【0037】ステップS8では、識別番号をつけたⅠ/ 〇部106よりのデータの返送を待ち、データを受信し たならば、ステップSIへ戻る。図IIは、入力監視部 505のフローチャートである。以下図11のフローチ ャートに従って説明する。ステップS10では、入出力 装置121よりのコマンドを待っている状態で、コマン ドを受けるとステップS11へ進む。

【0038】ステップS11では、入出力装置121に より指示されたタスクの入力の論理番号に対応した物理 番号を、入出力割り付けテーブルより取り出す。ステッ プS12では、ステップS11で得た物理番号を、1/ 〇部 1 個当りの入出力素子数で割った商を 1 / 〇部の識 別番号とする。ステップS13では、ステップS12で 得た商で示される識別番号と、その識別番号の、I/O 30 部106に対する I/O属性領域内の入出力データと I ✓O属性テーブル内の内容を図5で示すフォーマットに よりシリアルデータとしてI/OシリアルI/F105 より送出する。

【0039】ステップS14では、識別番号を付けたI **/〇部106よりのデータの返送を待つ。ステップS1** 5では、返送されてきたシリアルで他のI/O部106 の識別番号に対応した1/0属性領域の、1/0入出力 データ領域へ、シリアルデータ内の入出力データフィー ルドの内容を格納する。

【0040】ステップS16では、受信した識別番号に 40 対応した I / O部 1 0 6 の I / O入出力データにおい て、I/O部1個当たりの入出力素子数で割った余で指 示されるメモリビット、ON、OFF情報をステップS 11で示されたたタスクの論理番号の入力状態として、 シリアル [/ F | 0 4 a より入出力装置 | 2 | へ送出 し、ステップS10へ戻る。

【0041】図12は、I/O部106のフローチャー トである。以下図12のフローチャートに従って説明す る。ステップS20では、伝送線上にシリアルデータが 10

S21へ進む。ステップS21では、スイッチにより自 ら設定されている識別番号と、シリアルデータとして送 られてきた識別番号が一致しているかを確認する。一致 していなければ、ステップS20に戻る。一致していれ ば、次のステップS22へ進む。

【0042】ステップS22では、シリアルデータよ り、図5に示すフォーマットの I / O属性テーブルの内 容により、出力に指示されているビットに対応する入出 力素子を、「/〇入出力データの対応するビットの1も しくは0に従い、ONもしくはOFFにする。ステップ S23では、次に1/〇属性テーブルの内容により、入 力に指示されているビットに対応する入出力素子の入力 情報を読み取り、I/O入出力データの対応するビット を、入出力状態に従い、1もしくは0とし、図5に示す フォーマットに従い、伝送線へシリアルデータとして送 出し、ステップS20へ戻る。

【0043】以上フローチャートで説明したのは、1/ 〇出力操作部504と、入力監視部505、並びに1/ 〇部106の動作についてであるが、動作命令の中で使 用される動作についてであるが、動作命令の中で使用さ 20 れる動作プログラムのOUT命令およびIN命令の解釈 実行においても同様な方法で、【/O部に対して、操作 もしくは監視を行うように動作する。

【0044】図13はI/O割り付けテーブルおよびI /O属性領域 2 2 6 を変更するモードの I / O属性編集 画面を表わしている。この I / O 属性領域 2 2 6 の設定 を変更するモードは、自動機のタスクごとに設定できる ように構成されている。更に、設定する表は、【/〇の 1ビットごとに設定を行うと、大きな表となるために、 本実施例では「/〇を数点のプロックごとに分けて表に し、この表毎にI/O割り付けテーブル525およびI **/〇属性領域526の変更を行うように構成している。**

【0045】図13において、231は属性を割り付け る物理番号の I/Oブロックの先頭番号を入力する項目 である。232は前記 I/Oプロックの先頭より何点が そのブロックになるかを指定する項目である。233 は、指定した物理番号の先頭から指定した点数を入力か 出力かに設定する項目である。

【0046】このモードにより設定が変更されればその 情報により I / O割り付けテーブルおよび I / O属性領 40 域が変更されるようにしている。図14は、図8に示す I/O割り付けテーブル525と、図9に示すI/O属 性領域526と、図13に示す[/〇属性編集画面の[/0割り付けモードの関係を一覧できるようにした図で ある。

【0047】I/O割り付けモードの画面により、#1 自動機に対して、最初の行として、【/〇ブロック先頭 番号231を1とし、I/O点数232を24とし、こ の I/O入出力属性 2 3 3 を入力とすることにより、 I

テーブル210の物理番号が、212aに示すように1 ~24まで割当られる。これに対応し、論理番号1~2 4が割り当てられる。

【0048】また、1/0属性領域526の入出力属性 は、24ビット分が0とされる。I/O割り付けモード の画面の2行目として、1/0ブロック先頭番号231 を、前の続きの25とし、I/O点数232を8とし、 この I / O入出力属性 2 3 3 を出力とすることにより、 I/O割り付けテーブル525は、#1自動機の続きと して、出力変換テーブル200の物理番号が、211a に示すように、25~32とされる。これに対応する論 理番号は、1~8が割り当てられる。

【0049】また、1/0属性領域526の入出力属性 222は、前の24ビットの続きの8ビットが割り当て られ、出力であるため、8ビット分が1とされる。同様 に、I/O割り付けモードで、自動機を2.3とするこ とにより、各割り付けを行うことができた。図17は、 主制御部 100と、 1/O部 106 a~f…と、機器 (自動機) 1~4…の接続を示す図である。

【0050】主制御部100はI/O部106とシリア ル接続されている。 I / O部 1 0 6 のa~f…はディジ ー・チェーン接続され、主制御部のシリアル出力は、全 てのI/O部へ同時に供給される。本例では、機器1 (#1自動機) に対して、I/O部は106aと106 bが接続され、機器2(#2自動機)に対して、I/O 部は106 cが接続され、機器3(#3自動機)に対し て、I/O部は106dと106eが接続され、機器4 (自動機4)に対して、I/O部は106fが接続され

【0051】図17に示すように、各機器に対して機器 が必要とするだけの I / O部を接続することができ、入 力または出力に任意に設定できる。 I/O部の物理的ア ドレスは、重複しないように任意に定める。任意に定め た物理的アドレスは、I/O部特有のものとなるが、前 記した図14の説明のように、各機器に対して論理アド レスが割り付けられる。

【0052】本実施例によれば、図17からも解るよう に、シリアルの線によりディジー・チェーン接続を行う ために、配線は簡素化される。尚、本発明は、複数の機 器から構成されるシステムに適用しても1つの機器から 成る装置に適用しても良い。また、本発明は、システム 或は装置にプログラムを供給することによって達成され る場合にも適用できることはいうまでもない。

[0053]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 主制御部と I / O部をシリアル接続することにより配線 が簡素化され、I/O部は入出力を任意に選択できるよ うにしたことにより、機器との配線の無駄な冗長がなく なり、機器にはその制御または機器よりの入力の数に必 /O割り付けテーブルは、#l自動機として、入力変換 50 要なだけのI/O部を備えることができ、更にI/O割

り付けテーブルと I / O属性領域により I / O部の物理 アドレスを各機器に対応する論理アドレスとして入出力 割り付けを行うことにより、各機器に対応する動作プログラムの処理が簡素化される。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例の構成図である。

【図2】ROM102に格納されているソフトウェア等 のメモリマップである。

【図3】RAM103に格納されているソフトウェアソフト等のメモリマップである。

【図4】 I / O部のハードウェアを説明するための斜視 図である。

【図5】 I / Oシリアル I / F 1 0 5 より送出または受信するデータのフォーマットである。

【図6】 I / Oシリアル I / F 1 0 5 と複数の I / O部 1 0 6 (a.b.…) との通信部のハードウェアの構成を示す図である。

【図7】 I / O部 I 0 6 の受信と送信の概念を説明する ための図である。

【図8】 I / O割り付けテーブル525である。

【図9】 I /O属性領域 5 2 6 の構成を表わす図である。

【図10】I/O出力操作部504のフローチャートで ある。

【図11】入力監視部505のフローチャートである。

【図12】 I / O部106のフローチャートである。

【図13】 1/0属性編集画面の例である。

【図14】 I /O割り付けテーブル525と、 I /O属性領域526と、 I /O属性画面の I /O割り付けモードの関係を示した図である。

【図15】制御装置の従来例の構成である。

【図16】制御装置の動作例を示す図である。

【図17】主制御部100と、I/O部106と、機器の接続を示す図である。

【符号の説明】

100 主制御部

101 CPU

102 ROM

103 RAM

104a, 104b, 105 シリアルI/F

106.106a,106b,106c I/O部

12

106-la, 106-lb アドレススイッチ

106-2 アドレス一致検出回路

106-3 エラーチェック/エラーチェックデータ発 生回路

106-4 端子台

10 112 ロボット制御部

121 パソコン

122 教示用入出力装置

131 I/O識別番号

132 I/O属性指示フィールド

133 I/O入出力データ

142 出力素子

143 入力案子

20 231 I/Oブロック先頭番号

232 I/O点数

233 [/〇入出力属性

405.406,407,408 自動機

500 マルチタスクOS

501 動作プログラム実行部

502 動作プログラム編集部

503 動作ポイント教示部

504 I/O出力操作部

505 [/〇入力監視部

30 506 I/O属性管理部

507 その他制御部

521 ロボット動作プログラム

522 #1自動機動作プログラム

523 #2自動機動作プログラム

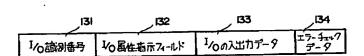
5 2 4 # 3 自動機動作プログラム

5 2 5 I/O割り付けテーブル

526 I/O属性領域

【図5】

第 5 図

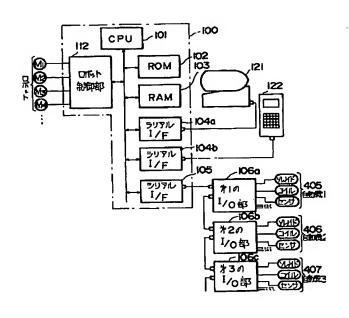


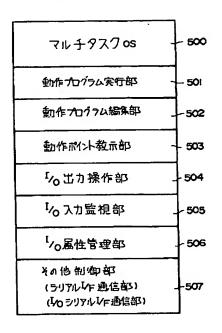
【図1】

【図2】



第 2 図

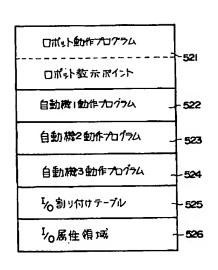


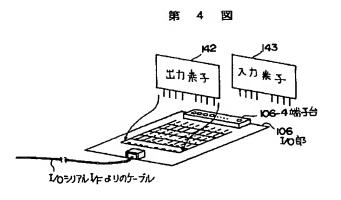


【図3】

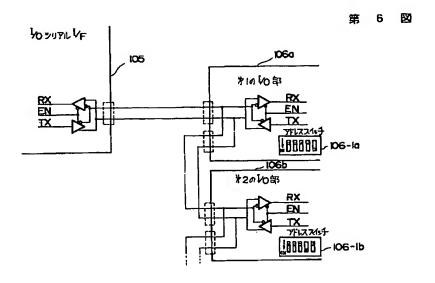
SST 2 EST

【図4】

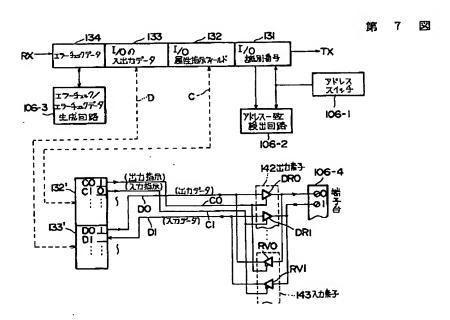




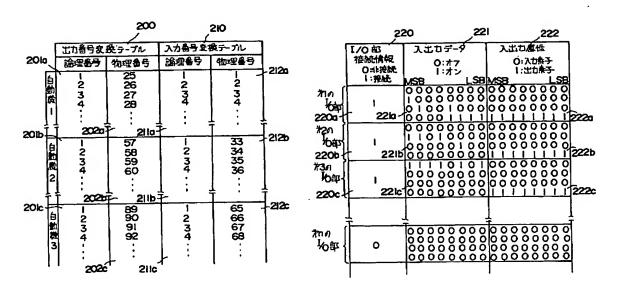
【図6】



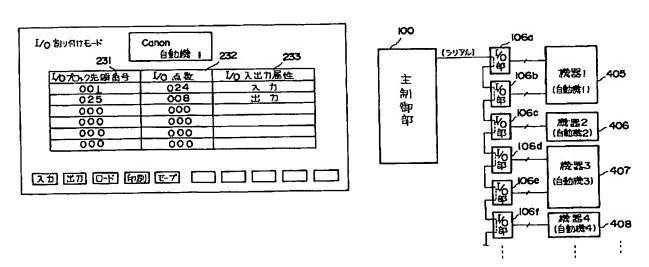
【図7】



(図8) (図9) 第8図 第9図

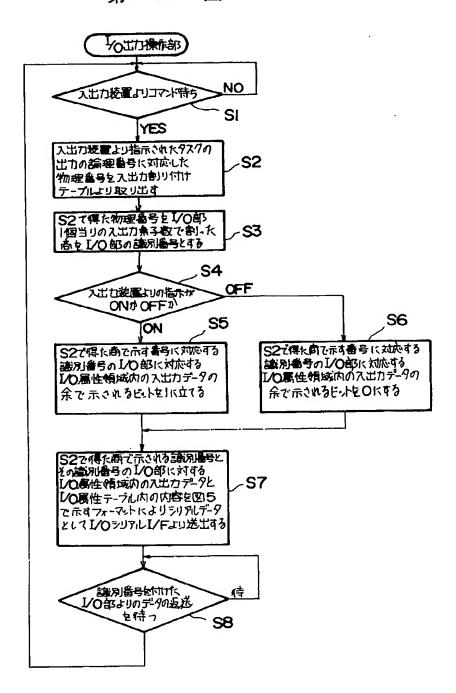


(図13) (図17) 第 13 図 第 17 図



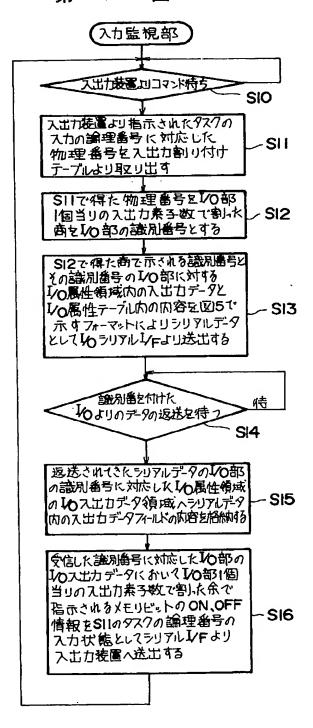
【図10】

第 10 図



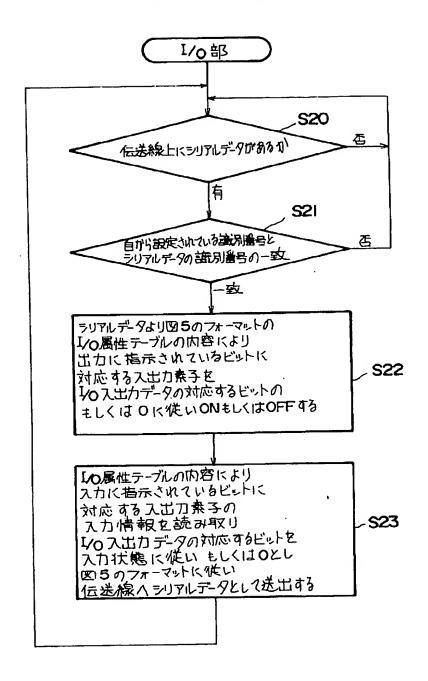
【図11】

第 11 図

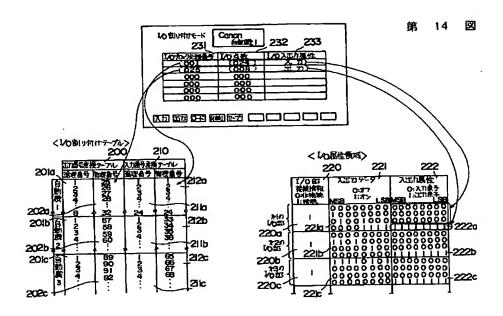


【図12】

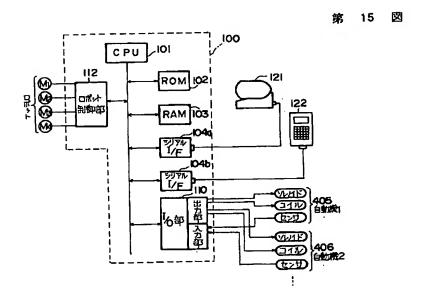
第 12 図



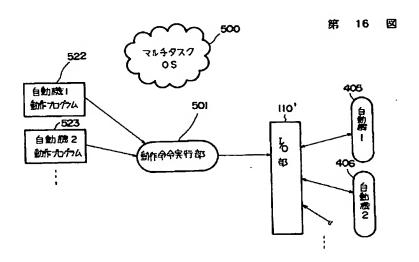
[図14]



【図15】



【図16】



フロントページの続き

(51) Int. Cl. ⁶ 識別記号

庁内整理番号 7531 - 3H

FI

G 0 5 B 19/18

技術表示箇所

С

This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:
☐ BLACK BORDERS
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
FADED TEXT OR DRAWING
BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
GRAY SCALE DOCUMENTS
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
OTHER:

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.